Java月考

截止时间：07月04日08:00

共40道选择题，每题1分。多选题有错则全错，全对才满分.

面向对象部分测试题

1. 下面描述函数重写错误的是（）  
   A. 要有子类继承或实现

B. 子类方法的权限必须大于等于父类的权限

C. 父类中被private权限修饰的方法可以被子类重写

D. 子类重写接口中的抽象方法,子类的方法权限必须是public的

2 关于封装下面介绍错误的是（ ）。  
A. 封装将变化隔离

B. 封装提高重用性。

C. 封装安全性

D. 只有被private修饰才叫做封装

1. 试图编译运行下面的代码会发生什么情况（）  
   public class MyClass{

static int i;

public static void main(String[] args){

System.out.println(i);

}

}

A. 错误，变量i没有被初始化

B. 输出null

C. 输出1

D. 输出0

1. 在Java中，下面对于构造函数的描述正确的是（ ）。  
   A. 类必须显式定义构造函数

B. 构造函数的返回类型是void

C. 构造函数和类有相同的名称，并且不能带任何参数

D. 一个类可以定义多个构造函数

1. 下面Java代码的运行结果是（ ）。  
   class Penguin {

private String name=null; // 名字

private int health=0; // 健康值

private String sex=null; // 性别

public void Penguin() { //是一般方法，不是构造方法

health = 10;

sex = "雄";

System.out.println("执行构造方法。");

}

public void print() {

System.out.println("企鹅的名字是" + name +

"，健康值是" + health + "，性别是" + sex+ "。");

}

public static void main(String[] args) {

Penguin pgn = new Penguin();

pgn.print();

}

}

A. 企鹅的名字是null，健康值是10，性别是雄。

B. 执行构造方法。

企鹅的名字是null，健康值是0，性别是null。

C. 企鹅的名字是null，健康值是0，性别是null。

D. 执行构造方法。

企鹅的名字是null，健康值是10，性别是雄。

1. class A {  
   public int i = 10;

}

class B extends A{

public int i = 20;

}

public class Test{

public static void main(String args[]){

B b = new B();

A a = b;

System.out.println(b.i);

System.out.println(a.i);

}

}输出为多少 ( )

A.10 10

B.10 20

C.20 10

D.20 20

1. 下面说法正确的是( )。  
   A. 匿名内部类编译后不会生成.class文件

B. 接口编译后不会生成.class文件

C. 抽象类中没有构造方法

D. 局部内部类只能访问被final修饰的局部变量。

1. 下面对this的作用描述错误的是  
   A. 当成员变量和局部变量重名的时候可以用this区分

B. this()语句必须放在构造函数的第一行,根据this后面括号中的参数调用本类其他的构造函数.

C. this可以调用本类的一般函数

D. this可以调用父类的一般函数

1. 在Java中，以下程序编译运行后的输出结果为（ ）。  
   public class Test {

int x, y;

Test(int x, int y) {

this.x = x;

this.y = y;

}

public static void main(String[] args) {

Test pt1, pt2;

pt1 = new Test(3, 3);

pt2 = new Test(4, 4);

System.out.print(pt1.x + pt2.x);

}

}

A. 6

B. 3 4

C. 8

D. 7

1. 在Java语言中，下列关于类的继承的描述，正确的是（）。  
   A. 一个类可以继承多个父类

B. 一个类可以具有多个子类

C. 子类可以使用父类的所有方法

D. 子类一定比父类有更多的成员方法

1. Java中，如果类C是类B的子类，类B是类A的子类，那么下面描述正确的是（ ）。  
   A. C可以继承B中的公有成员，同样也可以继承A中的公有成员

B. C只继承了B中的成员

C. C只继承了A中的成员

D. C不能继承A或B中的成员

1. 给定一个Java程序Test.java的代码如下所示，编译时，会出现以下（ ）情况。  
   class Parent {

public int count() { // 第1行

return 0;

}

}

public class Test extends Parent {

public float count() { // 第2行

return 9; // 第3行

}

}

A. 编译通过

B. 在第1行引发编译错误

C. 在第2行引发编译错误

D. 在第3行引发编译错误

1. 给定如下一个Java源文件Child.java，编译并运行Child.java，以下结果正确的是（ ）。  
   class Parent1 {

Parent1(String s){

System.out.println(s);

}

}

class Parent2 extends Parent1{

Parent2(){

System.out.println("parent2");

}

}

public class Child extends Parent2 {

public static void main(String[] args) {

Child child = new Child();

}

}

A. 编译错误：没有找到构造器Child()

B. 编译错误：没有找到构造器Parent1() //因为当我们给出了构造方法，系统将不再提供默认的无参构造函数

C. 正确运行，没有输出值

D. 正确运行，输出结果为：parent2

1. 给定Java程序Child.java的代码如下所示，则编译运行该类的结果是（ ）。  
   class Parent {

Parent() {

System.out.println("parent");

}

}

public class Child extends Parent {

Child(String s) {

System.out.println(s);

}

public static void main(String[] args) {

Child child = new Child("child");

}

}

A. child

B. child

parent

C. parent

child

D. 编译错误

1. 下列选项中关于Java中super关键字的说法错误的是（ ）。  
   A. 当子父类中成员变量重名的时候,在子类方法中想输出父类成员变量的值,可以用super区分子父类成员变量

B. super语句可以放在构造函数的任意一行

C. 子类可以通过super关键字调用父类的方法

D. 子类可以通过super关键字调用父类的属性

1. 分析如下所示的Java代码，则选项中的说法正确的是（ ）。  
   class Parent{

public String name;

public Parent(String pName){

this.name = pName;

}

}

public class Test extends Parent { //1

public Test(String Name){ //2

name="hello"; //3

super("kitty"); //4

}

}

A. 第2行错误，Test类的构造函数中参数名称应与其父类构造函数中的参数名相同

B. 第3行错误，应使用super关键字调用父类的name属性，改为super.name="hello";

C. 第4行错误，调用父类构造方法的语句必须放在子类构造方法中的第一行

D. 程序编译通过，无错误

1. 以下关于Object类说法错误的是（ ）。  
   A. 一切类都直接或间接继承自Object类

B. 接口也继承Object类

C. Object类中定义了toString()方法

D. Object类在java.lang包中

1. 在Java中，多态的实现不仅能减少编码的工作量，还能大大提高程序的可维护性及可扩展性，下面哪一个选项不属于多态的条件（ ）。  
   A. 子类重写父类的方法

B. 子类重载同一个方法

C. 要有继承或实现

D. 父类引用指向子类对象

1. 给定Java代码如下所示，则编译运行后，输出结果是（ ）。  
   class Parent {

public void count() {

System.out.println(10%3);

}

}

public class Child extends Parent{

public void count() {

System.out.println(10/3);

}

public static void main(String args[]) {

Parent p = new Child();

p.count();

}

}

A. 1

B. 1.0

C. 3

D. 3.3333333333333335

1. 编译运行如下Java代码，输出结果是（ ）。  
   class Base {

public void method(){

System.out.print ("Base method");

}

}

class Child extends Base{

public void methodB(){

System.out.print ("Child methodB");

}

}

class Sample {

public static void main(String[] args) {

Base base= new Child();

base.methodB();

}

}

A. Base method

B. Child methodB

C. Base method Child MethodB

D. 编译错误

1. 在Java接口中，下列选项中属于有效的方法声明是（ ）。  
   A. public void aMethod();

B. final void aMethod();

C. void aMethod(){}

D. private void aMethod();

1. 给定如下Java程序代码，在\_\_\_\_\_横线处加入（ ）语句，可以使这段代码编译通过。  
   interface Parent{

public int count(int i);

}

public class Test implements Parent {

public int count(int i){

return i % 9;

}

public static void main(String[] args){

int i = p.count(20);

}

}

A. Test p = new Test();

B. Parent p;

C. Parent p = new Parent();

D. Test p = new Parent();

1. 下面说法中错误的是  
   A. 静态代码块类一加载只执行一次,以后再创建对象的时候不执行

B. 局部代码块的作用是为了限制变量的生命周期

C. 构造代码块在每创建一次对象就执行一次

D. 以上都不对

1. 在Java中，如果父类中的某些方法不包含任何逻辑，并且需要有子类重写，应该使用（ ）关键字来声明父类的这些方法。  
   A. final

B. static

C. abstract

D. void

1. 给定两个java程序，如下：  
   public interface Face{

int counter = 40;

}

public class Test implements Face{

private static int counter;

public static void main(String[]args){

System.out.println(++counter);

}

} Test.java 的编译运行结果是（ ）。

A. 40

B. 41

C. 0

D. 1

1. 给定java代码，如下：  
   public class Test{

static int i;

public int aMethod( ){

i++;

return i;

}

public static void main(String [] args){

Test test = new Test( );

test.aMethod( );

System.out.println(test.aMethod( ));

}

}编译运行后，输出结果是（ ）。

A. 0

B. 1

C. 2

D. 3

1. 给定java程序，如下：  
   public class Test{

private static final int counter=10;

public static void main(String [] args){

System.out.println(++counter);

}

}

编译运行Test.java，结果是 （ ）

A. 10

B. 11

C. 编译错误

D. 运行时出现异常

1. 给定一个Java程序代码，如下：  
   public class Test{

int count = 9;

public void count1(){

int count =10;

System.out.println("count1="+count);

}

public void count2(){

System.out.println("count2="+count);

}

public static void main(String args[]){

Test t=new Test();

t.count1();

t.count2();

}

}

编译运行后，输出结果是

A. count1=9 count2=9

B. count1=10 count2=9

C. count1=10 count2=10

D. count1=9 count2=10

1. 给定java代码，如下：编译运行，结果是  
   public static void main (String [] args){

String s;

System.out.println(“s=”+s);

}

A. 编译错误

B. 编译通过，但出现运行时错误

C. 正常运行，输出s=null

D. 正常运行，输出s=

1. 在java中，以下程序的输出结果是（）。  
   class Point {

int x;

boolean y;

void output() {

System.out.println(x);

System.out.println(y);

}

public static void main(String[] args) {

Point pt =new Point();

pt.output();

}

}

A. 运行错误

B. 0 ture

C. 0 false

D. 0 0

多选择题：

1. 给定如下 java 代码， 以下（ ）访问控制修饰符可以填入下划线处。  
   class Parent{

protected void eat(){

}

}

class Child extends Parent {

\_\_\_\_\_\_\_ void eat(){

}

}

A. protected

B. private

C. 什么也不填

D. public

1. 给定如下Java代码 , 以下（ ）AB方法可以加入Child类中。  
   public class Parent{

int change(){

…

}

}

Class Child extends Parent{

(此处可以放入下面哪个选项)

}

A. public int change(){}

B. int show(int i){}

C. private int change(){}

D. abstract int change(){}

1. 下面对static的描述正确的是  
   A. 静态修饰的成员变量和成员方法随着类的加载而加载

B. 静态修饰的成员方法可以访问非静态成员变量

C. 静态修饰的成员可以被整个类对象所共享

D. 静态修饰的成员变量和成员方法随着类的消失而消失

1. 给定java代码，如下：  
   abstract class Shape {

abstract void draw( );

}

要创建Shape类的子类Circle，以下代码正确的是（）。

A. class Circle extends Shape{ int draw( ){} }

B. abstract class Circle extends Shape{ }

C. class Circle extends Shape{ void draw( ); }

D. class Circle extends Shape{ void draw( ){} }

1. 在Java中，下面关于抽象类的描述正确的是（）。  
   A. 抽象类可以被实例化

B. 如果一个类中有一个方法被声明为抽象的，那么这个类必须是抽象类

C. 抽象类中的方法必须都是抽象的

D. 声明抽象类必须带有关键字abstract

1. 在java中，已定义了两个接口B和C以下语句正确的是 （ ）  
   A. interface A extends B,C

B. interface A implements B,C

C. class A implements B,C

D. class A implements B,implements C

1. 关于abstract不能和哪些关键字共用正确的是()  
   A. abstract不可以和private共用

B. abstract不可以和static共用

C. abstract不可以和final共用

D. abstract不可以和public共用

1. 下面关于Java接口的说法正确的是（ ）。  
   A. Java接口中定义的是扩展功能

B. Java接口中可以被多个子类实现,一个类也可以同时实现多个接口

C. Java接口中可以声明私有成员

D. Java接口不能被实例化

1. 分析如下Java代码，如果想在控制台上输出“B类的test()方法”，则在主函数应填入（ ）。  
   class A {

public void test() {

System.out.println("A类的test()方法");

}

}

class B extends A {

public void test() {

System.out.println("B类的test()方法");

}

public static void main(String args[]) {

}

}

A. A a = new B();

a.test();

B. A a = new A();

a.test();

C. B b = new A();

b.test();

D. new B().test();

1. 在Java接口中定义常量，下面语法正确的是（ ）。  
   A. static int MALE = 1;

B. final int MALE = 1;

C. int MALE = 1;

D. private int MALE = 1;

二、简单题(每题1分 共15分)  
1.switch 是否能作用在 byte 上，是否能作用在 long 上，是否能作用在 String 上

2.float f=3.4;是否正确

3.&和&&的区别

4.final finally finalize区别

5.this与super的区别

6.Jdbc的流程是什么

7.接口与抽象类的区别

8.抽象类能使用 final 修饰吗

9.重载（Overload）和重写（Override）的区别。重载的方法能否根据返回类型进行区分？

10.java 中 IO 流分为几种

11.String 是最基本的数据类型吗

12.数组有没有 length()方法？String 有没有 length()方法

13.int 和 Integer 有什么区别

14.List，Set，Map三者的区别？List、Set、Map 是否继承自 Collection 接口？List、Map、Set 三个接口存取元素时，各有什么特点？

15.String和StringBuffer的区别

三、编程题 (45分)  
根据此项目结构，新创建一张表为sys\_user（编号、姓名、性别、年龄、婚否、家庭住址、电话），完成增删改查的功能。

注意：(只需将dao、service 接口与实现类 MappingFactory类 文件  
提交即可，无需提交整个项目)

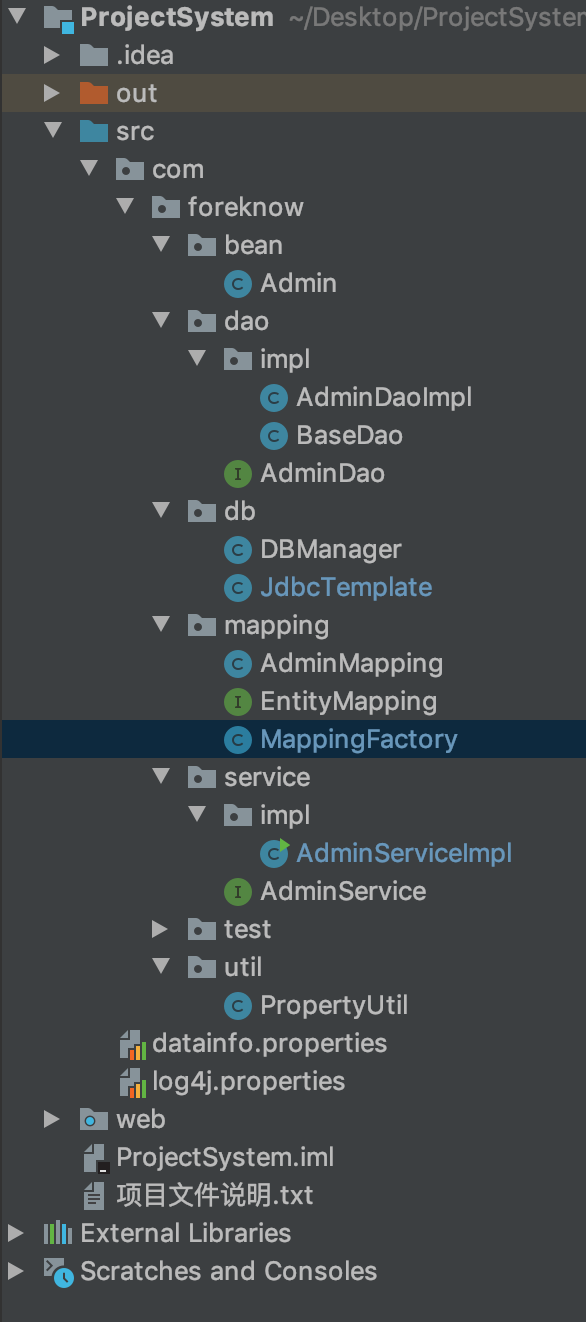


image.png

作业讨论(条数:0)

暂无讨论,请不要将作业提交到讨论里

[添加评论](javascript:void(0);)[提交作业](https://w.ketangpai.com/pages/student/homework-stu.html)